

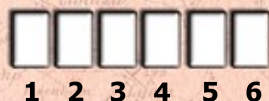
Na wale sam _____ - więc będą przeszkody. 1

Dlatego z tej studni nie nabierzesz wody.
W tym miejscu Husarzy swe konie poili,
Zanim w dalszą drogę z kopyta ruszyli.

Jeśli chcesz skosztować królewskich słodczy,
To kościelna wieża drogę Ci wytyczy.
Kierując się na nią, sklep miniesz „U Niny”,
Jesteś blisko celu, nie rób kwaśnej miny.

Gratulacje!!! Poznałeś historii Konopisk uroki,
I do „Marysieńki” skieruj żwawo kroki.
Tu sernik wiedeński - możesz go skosztować,
A zebrane litery zgrabnie dopasować.

HASŁO



Poprawne hasło cukiernikowi podane,
Zostanie na queście przypieczętowane.



miejsce na SKARB



Śladami legendy Jana III Sobieskiego w Konopiskach

**Zapraszamy
na 19-cie innych wypraw w sąsiednich gminach!**

Informacje na stronach:
www.bractwokuźnic.pl, www.jura-ppj.pl,
www.razemnawyzyny.pl, www.bestquest.pl

Quest powstał w ramach projektu współpracy
pt. "Questing - edukacyjnym sekretem turystycznym", realizowanym
na obszarze 20-tu gmin przez trzy Lokalne Grupy Działania:

"BRACTWO KUŹNIC" (gminy - Boronów, Kamienica Polska,
Konopiska, Poczesna, Starcza);

"PARTNERSTWO PÓŁNOCNEJ JURY" (gminy - Janów, Koziegłowy,
Lelów, Mstów, Niegowa, Olsztyn, Poraj, Przyrów, Żarki);

"RAZEM NA WYŻYNY" (gminy - Dąbrowa Zielona, Kłomnice, Kruszyna,
Miedźno, Mykanów, Rędziny).

**Dziękujemy
za przygotowanie questu wszystkim osobom uczestniczącym
w spotkaniach i zaangażowanym w jego tworzenie.**

KONSULTACJE: Fundacja Miejs i Ludzi Aktywnych



OPIEKUN QUESTU: GCKiR Konopiska, tel. 34 3441933

Gdzie to jest?

Konopiska znajdują się w powiecie częstochowskim.
Dojechać tu można od Częstochowy drogą woj. 907,
od Opola DK 46 i w Blachowni drogą 904 na Konopiska.
Od DK nr 1 drogą 904 z Kolonii Poczesnej w stronę Blachowni.
Wyprawę zaczynamy na parkingu przy kościele w Konopiskach,
N: 50°43'39.2" E: 19°0'33.7"

Tematyka

Quest przedstawia legendę o odpoczynku króla Jana Sobieskiego
w Konopiskach w drodze na odsiecz wiedeńską w roku 1683.
Na pamiątkę tego wydarzenia, na drodze przemarszu wojsk,
posadzono lipy.

Jak szukać skarbu?

Na trasie questu należy postępować zgodnie ze wskazówkami
zamieszczonymi w Karcie Wyprawy.
Twoim zadaniem jest znalezienie ukrytych liter,
które w finale utworzą hasło związane z legendą naszej
miejscowości. Trasa prowadzi po chodnikach, ścieżkach
i utwardzonych drogach - pamiętaj o wygodnym obuwiu.

Czas przejścia: 30 minut.

Udanej zabawy!



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.
Publikacja współfinansowana ze środków Unii Europejskiej w ramach Osi 4- Leader
Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013, działanie 4.21 "Wdrażanie projektów współpracy".
Projekt "Questing - edukacyjnym sekretem turystycznym" realizowany jest przez:
LGD "Bractwo Kuźnic", Stowarzyszenie "Partnerstwo Północnej Jury" i Stowarzyszenie "Razem na wyżyny".
Instytucja Zarządzająca Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich
na lata 2007-2013 Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi